

# Encuentro 21 – Sacramento de la Penitencia



## Objetivos

1. Hacer ver qué es un pecado
2. Importancia de la confesión y de su correcta preparación.
3. Hacer ver la importancia de perdonar a los que nos ofenden.

## Fundamentación

1. **Youcat para niños** (Pg 132ss)
2. **Testigos del Señor** (T31)

## Previo

En este encuentro vamos a tratar sobre el sacramento de la penitencia, para ello en la **acogida** vamos a tratar en primer lugar sobre qué es el pecado y el por qué tenemos que confesarnos. Después **profundizaremos** sobre las partes de la confesión y para ello realizaremos un juego del perdón. Posteriormente invitaremos a los niños a que **tomen partido** y se preparen durante la semana para hacer una correcta confesión a la semana siguiente. Terminaremos rezando el Señor mío Jesucristo.

## ACOGIDA - PROVOCACIÓN INICIAL

En la acogida lanzaremos primeramente esta pregunta: **¿qué es un pecado?** Que los niños vayan diciendo aquello que piensan que es: Un pecado es todo aquello que me separa de Dios y de las otras personas. El pecado nos aleja del amor y del bien. Cada pecado causa un daño. Estropea algo dentro de mí. Rompe la relación de las personas entre sí y de las personas con Dios. Como sabemos, el que ha cometido algún pecado grave tiene que ir a confesarse, debemos pedir perdón a Dios por los pecados realizados, **pero ¿por qué tenemos que confesarnos con un sacerdote?** porque Jesús les dijo a sus apóstoles que a quienes les perdonen los pecados les quedan perdonados. Esta tarea de los apóstoles la realizan hoy los sacerdotes. En realidad, no nos confesamos ante un sacerdote sino ante Dios. El sacerdote es simplemente la herramienta de Dios. Le presta sus oídos y su voz. Además, el sacerdote no puede por ningún motivo, ni bajo ningún concepto, nada de lo que ha oído.

## PROFUNDIZAMOS

Ahora vamos a profundizar en el sacramento de la confesión, que es el sacramento en el que pedimos perdón por nuestros pecados y nos proponemos no pecar de nuevo. A través de la

absolución que nos da el sacerdote actuando como Cristo, el alma se queda limpia de sus pecados y se encuentra con la gran misericordia de Dios.

Para profundizar en la confesión vamos a realizar un juego, un concurso dónde vamos a ir repasando los 5 pasos necesarios para hacer una buena confesión.

## 1. EXAMEN DE CONCIENCIA

El primer paso para hacer una buena confesión es repasar mentalmente los pecados cometidos desde la última vez que te confesaste. Así que vamos a ver qué tal andamos de memoria:

### **Juego de observación:**

Se proyectará una imagen durante 10 segundos donde aparezcan muchos objetos. Cada equipo escribe en un papel todos los objetos que recuerde. Por cada objeto que se recuerde se gana un punto. (Estas imágenes están en el Power- Point adjunto)

### **Material necesario:**

La imagen con los objetos. Papel y bolígrafo para cada equipo.

## 2. DOLOR DE LOS PECADOS

Al ver los pecados que hemos cometido, nos duele haber ofendido al Señor y nos arrepentimos de ello. Ojalá no hubiéramos cometido esos pecados... ¡Hay que acabar con ellos!

### **Juego:**

Se reparte a cada equipo 5 globos. Dentro de cada globo deben introducir en un papel algo que sepamos que es pecado, pecados generales. Envidia, orgullo, desinterés, desobediencia, etc (se pueden mirar los del juego siguiente). Inflarán el globo metiendo dentro el papel.

Después cada grupo clavará sus 5 globos en la cartelera y tendrán la oportunidad de tirar 5 dardos para explotarlos. Por cada globo se consigue un punto.

**\*Por motivos sanitarios de la pandemia del COVID 19, se pueden poner directamente los papeles en la cartelera, sin inflar ningún globo.**

### **Material necesario:**

Cartelera, globos, 5 dardos, papel y boli.

### 3. PROPÓSITO DE ENMIENDA

No basta con acabar con los pecados, sino que también tenemos que hacer propósitos para vivir las virtudes. Los pecados nos hacen sentir pesados, mientras que las cosas buenas nos hacen sentir ligeros.

#### **Carrera de relevos:**

Se reparte a cada equipo una cartulina roja. En ella deben recortar 5 corazones y escribir la virtud de los pecados que habían puesto antes. Y entonces tendrán que pinchar sobre la cartelera el corazón sobre el papel del pecado que habían puesto. Lo harán en carrera de relevos. Se cronometrará a cada equipo. Habrá 3 puntos para el equipo ganador.

#### **Material necesario:**

Cartulina roja, cronómetro, tijeras y bolígrafo.

#### **Aquí tienes algunos ejemplos de vicios y virtudes:**

paciencia/impaciencia	responsabilidad/irresponsabilidad
honestidad/deshonestidad	diligencia/pereza
caridad/egoísmo	orden/desorden
generosidad/avaricia	valentía/cobardía
gozo/descontento	fortaleza/debilidad
humildad/orgullo	obediencia/desobediencia
servicialidad/desinterés	sencillez/vanidad

### 4. DECIR LOS PECADOS AL CONFESOR

Una vez que has examinado tu conciencia, te has arrepentido de tus pecados y has hecho el propósito de no volver a pecar, es el momento de confesarse con un sacerdote. Para esto hay que aprender a decir las cosas...

#### **Juego:**

Dos representantes de cada equipo tienen que coger por turnos una tarjeta con una palabra y representarla hasta que el resto del equipo la adivine (se pueden hacer gestos y sonidos). Pueden representar palabras hasta que se agote el tiempo (unos 3-5 minutos), y luego se pasa al otro equipo. Se gana un punto por cada palabra adivinada.

#### **Material necesario:**

Unas 50-60 tarjetas con palabras escritas que no sean excesivamente fáciles ni difíciles de representar.

#### **Aquí hay algunas palabras que pueden servir:**

volar	despertador	correa de perro
oso	comba	correr

piano	pijama	carro de la compra
susurrar	concha	periódico
terremoto	siesta	vaca
lluvia	pedir	guitarra
cortar	jirafa	flauta
ciego	violín	trenza
doblar	escaleras	trompeta
jaula	pala	mono
patines	silla	dinero
fregona	techo	guiñar el ojo
jabón	bicicleta	pensar
árbol	marioneta	pájaro
bola de nieve	saludar	rezar
capa	plátano	saltar
pingüino	carretera	

## 5. CUMPLIR LA PENITENCIA

El sacerdote te dirá lo que tienes que hacer como penitencia. Como él representa a Jesús, hay que hacer lo que nos diga.

### Juego “Jesús dice”:

Quien dirige el juego da distintas órdenes y todos tienen que cumplirlas. Antes de cada orden añade: “Jesús dice ...”. El que se equivoque o el que cumpla la orden sin que se haya dicho antes “Jesús dice” se elimina.

### Ejemplos:

Jesús dice: “Salta”.

Jesús dice: “Levanta el brazo derecho”.

Jesús dice: “Gatea”.

Jesús dice: “Siéntate”.

Jesús dice: “Toca el suelo”.

## TOMAMOS PARTIDO

En esta parte les decimos a los niños que teniendo en cuenta las partes de la confesión **se preparen para confesarse** correctamente en el siguiente encuentro, que durante la semana vayan pensando aquello que han hecho bien y mal y vayan preparándose correctamente para confesarse.

## ORACIÓN FINAL

Por último, les hacemos ver lo importante que es pedir perdón. Cada vez que rezamos el Padrenuestro le pedimos perdón al Señor por nuestros pecados y le pedimos que nos ayude a perdonar a los que nos ofenden. Además, también hay otras oraciones que nos ayudan a pedir perdón. Hoy vamos a rezar una de ellas:

Señor mío, Jesucristo,  
Dios y Hombre verdadero, Creador, Padre y Redentor mío,  
por ser Vos quién sois Bondad Infinita  
y porque os amo sobre todas las cosas,  
me pesa de todo corazón haberos ofendido;  
también me pesa también porque podéis castigarme con las penas del infierno.  
Ayudado de vuestra divina Gracia,  
propongo firmemente nunca más pecar,  
confesarme y, cumplir la penitencia que me fuera impuesta.

Ofrezco, Señor, mi vida, obras y trabajos,  
en satisfacción de todos mis pecados,  
y, así como lo suplico,  
así confío en vuestra bondad y misericordia infinita,  
que los perdonareis, por los méritos de vuestra preciosísima sangre, pasión y muerte,  
y me daréis gracia para enmendarme,  
y perseverar en vuestro santo amor y servicio,  
hasta el fin de mi vida.  
Amén.

## MATERIALES

- Proyector, tablet o imprimir la primera prueba.
- Cartelera
- 5 dardos.
- Papel.
- Cartulinas rojas.
- Tijeras
- Bolígrafos.
- Unas 50-60 tarjetas con palabras escritas que no sean excesivamente fáciles ni difíciles de representar, en el apartado cuatro del juego.