

Encuentro 2 – Vivir en grupo



Objetivos

1. Aprender a trabajar como grupo siguiendo el mandato de Jesucristo de ser “uno”.
2. Afianzar la confianza entre el grupo.

Fundamentación

1. Palabra de Dios: Sal 133,1; Mc 3, 13-19; Jn 13, 34-35; Jn 17,21; Hch 2, 42-45; Rm 12, 4-5/9-10; 1Co 1, 10; Ef 4, 2-3; 1Ped 3, 8-9.
1. Taller 3 de “El tesoro del cristiano / 1” de José Real Navarro, editorial CCS (proyecto “Navegantes”).

Previo

En este encuentro, al estar ubicada a principio de curso, se pretende potenciar las relaciones de grupo, especialmente entre los que ya estaban en ITIO y las nuevas incorporaciones. Como se verá a continuación, y especialmente en el punto de materiales, se descubrirá que lo tenemos que preparar con anticipación.

Ambientación: El lugar donde se va a desarrollar el encuentro se debe ambientar en torno al juego que se va a desarrollar; se aconseja que se ponga música de fondo para el inicio del encuentro, especialmente en la acogida. Se podría poner un pequeño cartel con el título del encuentro: “**Vivir en grupo**”.

ACOGIDA - PROVOCACIÓN INICIAL

En estos primeros encuentros es esencial la acogida, el preguntar e interesarnos por cada uno de los niños. Cuando entren, sería interesante que les generáramos ilusión, diciéndoles que no saben la que han preparado hoy, que se lo van a pasar genial...

La provocación inicial de hoy sería volver a presentar a todos los miembros (si no se conocen bien) y pedirles que cada uno les diga la cosa que más le gusta hacer. Así nos vamos conociendo y puede ser muy importante para los propios catequistas, porque así conocerán más a nuestros protagonistas.

PROFUNDIZAMOS

En este momento se les explica que hoy vamos a realizar un juego, llamado "Vivir en grupo". Se comienza explicando que somos un grupo y necesitamos estar unidos, especialmente porque vamos a estar juntos todas las semanas e incluso estaremos varios años juntos. Terminamos diciéndoles que hoy vamos a comenzar el camino para construir un grupo unido.

Dividimos a los niños en grupos de 2 o 3 participantes (según el número, pueden ser grupos más amplios). Vamos a realizar una especie de "juego de la oca" pero sobre el grupo. Cada grupo tendrá su ficha y deberán avanzar hasta llegar al final. El juego debe durar 30 minutos, y no pasa nada porque no se termine, porque la parte final se debe intentar hacer.

Las reglas del juego son las siguientes:

- Al caer en las casillas, el grupo deberá superar la prueba correspondiente.
- Si no superan la prueba, deberán retroceder dos casillas.
- Hay algunas pruebas en las que, aunque un equipo caiga, deberán participar todos los grupos (por ejemplo, en los retos).
- Si un reto no es superado por el grupo, el equipo que cayó en él no retrocederá dos casillas.
- No se pueden repetir las contestaciones de equipos que cayeron antes en la misma prueba.

7	Limpiar GRUPO	8	Construir GRUPO	9	RETO ☆	10	😊 PUENTE ↓	11	💣	12	JESÚS	13	Confianza	14	Colaborar																		
6	JESÚS	<table border="1" style="margin: auto;"> <tr> <td>29</td> <td>Construir GRUPO</td> <td>30</td> <td>↑ 😊 ☎️ PUENTE</td> <td>31</td> <td>RETO ☆</td> <td>32</td> <td>☠️</td> </tr> <tr> <td>28</td> <td>JESÚS</td> <td colspan="2" style="text-align: center;"> <div style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; padding: 5px; display: inline-block;"> 36 Grupo UNIDO </div> </td> <td>33</td> <td>JESÚS</td> </tr> <tr> <td>27</td> <td>Escuchar</td> <td colspan="2" style="text-align: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block;"> 35 Solidario </div> </td> <td>34</td> <td>PAZ</td> </tr> </table>										29	Construir GRUPO	30	↑ 😊 ☎️ PUENTE	31	RETO ☆	32	☠️	28	JESÚS	<div style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; padding: 5px; display: inline-block;"> 36 Grupo UNIDO </div>		33	JESÚS	27	Escuchar	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block;"> 35 Solidario </div>		34	PAZ	15	Amistad 😊
29	Construir GRUPO											30	↑ 😊 ☎️ PUENTE	31	RETO ☆	32	☠️																
28	JESÚS											<div style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; padding: 5px; display: inline-block;"> 36 Grupo UNIDO </div>		33	JESÚS																		
27	Escuchar											<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block;"> 35 Solidario </div>		34	PAZ																		
5	Perdón											16	PAZ																				
4	Amistad 😊											17	JESÚS																				
3	PAZ											18	Compartir																				
2	Ayudarse	19	Construir GRUPO																														
1	Alegría	25	Amistad 😊	24	Compromiso	23	JESÚS	22	RETO ☆	21	Limpiar GRUPO	20	Conocerse																				
SALIDA																																	

CASILLAS

1 Alegría: Alegrar a todos con un chiste o cantar o silbar una canción para que la reconozcan.

2 Ayudarse: Conseguir: 3 pelos, 1 pañuelo, 3 zapatos y 1 cinturón que no sean vuestros, y hacer 1 avión y 2 barcos de papel. Todo ello en 3 minutos (el animador podrá añadir más objetos).

3 Paz: Siempre que se caiga en ella habrá que dar la paz a todo el grupo.

4 Amistad: Avanzar 4 casillas porque sois amigos y hacer la prueba que toque.

5 Perdón: Hacer una escenificación en la que haya una ofensa y luego se pida perdón (duración mínima 2 minutos).

6 JESÚS: Con él se adelanta. Ir hasta la siguiente casilla donde ponga Jesús y volver a tirar.

7 Limpiar grupo: Escribir en un papel 2 actitudes o comportamientos que rompen la unidad de un grupo. Arrugar el papel y encestarlo en una papelera que esté a 10 pasos de distancia.

8 Construir grupo: Decir 3 síntomas que demuestran que un grupo está unido.

9 Reto 1º: Entre todos mantener un globo en el aire sin moverse del sitio (durante 2 minutos).

10 Puente: Ir a la casilla 30 y aprender 3 números de teléfono de compañeros. Si no los memorizan se vuelve a la casilla 10 (4 minutos). Si se cae en la casilla 30 se hará lo mismo.

11 Bomba: En el momento en que se caiga aquí, todos a la vez simularán la explosión de una bomba. Los insultos son como una bomba contra la unidad, por ello vuestro equipo estará una ronda sin jugar por haber caído aquí.

13 Confianza: Con los ojos vendados, uno del equipo hará un recorrido con obstáculos guiado sólo por la voz de un compañero que estará lejos de él (dos minutos). Pueden esquivar sillas, mesas...

14 Colaborar: Todo el grupo debe escribir y decorar la frase: "El grupo, unido, jamás será vencido" (un minuto de tiempo).

18 Compartir: Decir tres cosas que vosotros podríais compartir con los compañeros.

20 Conocerse: Decir el nombre (y apellidos) de todos los del grupo con los ojos cerrados.

22 Reto 2º: Todos se pondrán en fila y cogerán la pierna izquierda al de delante. Hecho esto, intentarán avanzar todos juntos, sin perder el equilibrio, dando al menos 6 pasos (dos minutos).

24 Compromiso: ¿Qué os comprometéis a dar de vosotros mismos al grupo? (Contestan...)

27 Escuchar: De espaldas a todos, deberéis identificar la voz de vuestros compañeros que imitarán cada uno a animales diferentes (tres minutos).

31 Reto 3º: Entre todos, y siguiendo un turno, decir 50 palabras que empiecen por ... (a,b,c... según elija el animador). No se pueden repetir palabras ni pasar a otro compañero si al que le tocaba no le sale ninguna (hay dos minutos de tiempo).

32 Calavera: Las peleas son la muerte de la unidad de un grupo, por ello retrocederéis a la casilla de Salida para volver a empezar.

35 Solidarlo: Os uniréis al equipo que va en segunda posición y llegaréis juntos hasta el final.

36 Grupo Unido: Esperaréis ahí hasta que lleguen todos los equipos.

Al terminar el juego, y antes del tomamos partido, debemos **comentar con ellos qué cosas han aprendido**. Nos pueden servir estas preguntas u otras parecidas:

- ¿Qué cosas hacen que un grupo funcione? ¿Y cuáles hacen que se deshaga?
- ¿En qué grupos he estado antes? ¿Cómo te fue? ¿Qué esperas de este grupo?
- ¿Cómo has visto al grupo en el desarrollo de este juego? ¿Lo has pasado bien?
- ¿Qué significado le ves a esta frase: «Lo importante no es llegar los primeros, sino llegar juntos»?

Y ahora llega el momento más importante, porque **tienen que descubrir que si tienen que estar unidos como grupo es porque el Señor quiere que estemos unidos**. A cada grupo se les tiene que repartir los nueve textos de la Biblia y ellos deben elegir dos de ellos (relacionados con lo que hemos descubierto hoy).

Sal 133, 1: “Ved qué dulzura, qué delicia, convivir los hermanos unidos”.

Mc 3, 13-19: “Jesús subió al monte, llamó a los que quiso, y se fueron con él. E instituyó doce para que estuvieran con Él y para enviarlos a predicar, y que tuvieran autoridad para expulsar demonios: Simón, a quien puso el nombre de Pedro, Santiago el de Zebedeo, y Juan, el hermano de Santiago, a quienes puso el nombre de Boanerges, es decir, los hijos del trueno, Andrés, Felipe, Bartolomé, Mateo, Tomás, Santiago el de Alfeo, Tadeo, Simón el de Caná y Judas Iscariote, el que lo entregó”.

Jn 13, 34-35: “Os doy un mandamiento nuevo: que os améis unos a otros; como yo os he amado, amaos también unos a otros. En esto conocerán todos que sois discípulos míos: si os amáis unos a otros”.

Jn 17, 21: “Para que todos sean uno, como tú, Padre, en mí, y yo en ti, que ellos también sean uno en nosotros”.

Hch 2, 42-45: “Y perseveraban [los primeros discípulos] en la enseñanza de los apóstoles, en la comunión, en la fracción del pan y en las oraciones. Todo el mundo estaba impresionado y los apóstoles hacían muchos prodigios y signos. Los creyentes vivían todos unidos y tenían todo en común; vendían posesiones y bienes y los repartían entre todos, según la necesidad de cada uno”.

Rm 12, 4-5; 9-10: “Pues así como en un solo cuerpo tenemos muchos miembros, y no todos los miembros cumplen la misma función, así nosotros, siendo muchos, somos un solo cuerpo en Cristo, pero cada cual existe en relación con los otros miembros. Que vuestro amor no sea fingido; aborreciendo lo malo y apegaos a lo bueno. Amaos cordialmente unos a otros; que cada cual estime a los otros más que a sí mismo”.

1 Co 1, 10: “Os ruego, hermanos, en nombre de nuestro Señor Jesucristo, que digáis todos lo mismo y que no haya divisiones entre vosotros. Estad bien unidos con un mismo pensar y un mismo sentir”.

Ef 4, 2-3: “Sed siempre humildes y amables, sed comprensivos, sobrellevaos mutuamente con amor, esforzándoos en mantener la unidad del Espíritu con el vínculo de la paz”.

1Ped 3, 8-9: “Y por último, tened todos el mismo sentir, sed solidarios en el sufrimiento, quereos como hermanos, tened un corazón compasivo y sed humildes. No devolváis mal por mal, ni insulto por insulto, sino al contrario, responded con una bendición, porque para esto habéis sido llamados”.

TOMAMOS PARTIDO

Cuando los grupos elijan los textos, deben decir por qué han elegido esos textos. Al finalizar, se comprometen a intentar vivir lo que dice el Señor en esos textos.

Oración final

Concluiremos este encuentro pidiendo al Señor por nuestro grupo y rezando juntos una oración. No se nos puede olvidar que ser “ITIO” supone confiar en Dios y pedirle ayuda siempre. Él es el que nos ha regalado esta aventura.

Los seres humanos estamos hechos para vivir unidos unos con otros.

Solos podemos muy poco.

Necesitamos vivir en grupo para desarrollarnos,
conocemos, tener amigos y ser felices.

Pero no vale cualquier grupo, ha de ser un grupo unido,
donde todos estén unidos por la amistad y el amor mutuo,
donde todos sean aceptados y queridos tal como son y
puedan aportar sus cualidades, sus ideas, sus cosas buenas,
su forma de ser, para enriquecer al grupo.

Un grupo donde nadie sobra
porque todos son necesarios e imprescindibles.

Así es como Jesús quiere que llegue a ser
el grupo de los cristianos.

El cristiano está llamado a vivir así.

Pero un grupo unido no se consigue de la noche a la mañana.

Debe construirse día a día y vencer muchos obstáculos.

Y es que son muchas las cosas que pueden destruirlo:
el egoísmo, las peleas, las burlas, las mentiras, etc.

Pero son también muchas las cosas que lo construyen
y favorecen su unidad: la amistad, el respeto, el diálogo y
la escucha, el compartir, la alegría, la bondad, etc.

Si quieres que tu grupo sea un grupo unido, al estilo de Jesús,
debemos comenzar a caminar todos unidos en ITIO.

Materiales

Ambientación:

- Música de fondo.
- Cartel donde ponga: "Vivir en grupo".

Materiales:

- Imprimir tablero del juego, un dado grande y fichas para jugar.
- Rotuladores, bolis y folios (A4 y A5).
- Globos.
- Papelera o cubo.
- Imprimir y recortar citas de la Biblia.
- Imprimir y recortar oración final.